Jeu de L’oie

Le jeu de l’oie ce joue en solo le joueur est caractérise entre un nombre de place compris entre 0 et 66 se situe sa position sur le jeu de l’oie sachant qu’après jet des 2 dé on applique les règles suivantes

On avance du nombre de cases indique par la somme des dés si on arrive juste sur la case 66 le jeu est terminé sinon on recule. Une fois toutes les neuves cases sauf en 63 double le déplacement. Enfin tête de mort à la case 58 renvoie en position de départ case 0 on s’exaucera às utilise au max l’emploie de constant faire un algo et un code l‘lisible insérer des commentaire et vérifier que le jet de dé est valide compris entre 2 et 12 conseil d’utiliser le modulo si case multiple de 9.

ALGO Jeu\_de \_oie

//But faire le de l’oie  
//Entrée jet de dé  
// sortie position sur le plateau  
CONSTANT : CASEDEPART, CASEFIN

VAR

Jetdé : Entier   
 Cpt : Entier  
 case : ENTIER

DEBUT :

REPETER   
Ecrire“ lancer le dé 1“  
Lire jetdé 1 ***(5)***  
Ecrire“ lancer le dé 2“  
Lire jetdé2 ***(2)***

SI jetdedé = 2 et <=12 ALORS  
Ecrire“ le jet de dé est valide“  
FINSI

SI cassedépart=0 ALORS  
Ecrire“ commencer la partie“  
FINSI

SI Casefin=66 ALORS

Ecrire “la partie est fini“  
 SINON  
 SI cpt>66 ALORS  
 cpt<-66-cpt  
 FINSI

FINSI

Cpt MOD 9 ET cpt<>63 ALORS  
 Ecrire“ double jet de dé “

//SI case=9 ALORS  
 Ecrire“double le jet de dé“  
 //SINON  
 //SI case=63  
 //Ecrire“ne pas doublez le déplacement“  
 FINSI

SI case= 58 ALORS   
 Ecrire “ retourner à la case départ“  
 FINSI  
 Jusqu’à cpt=66

FIN